

Indiana Jones 3

aneb

Tajemství svatého grálu

Zx - Spectrum verze by František Fuka as



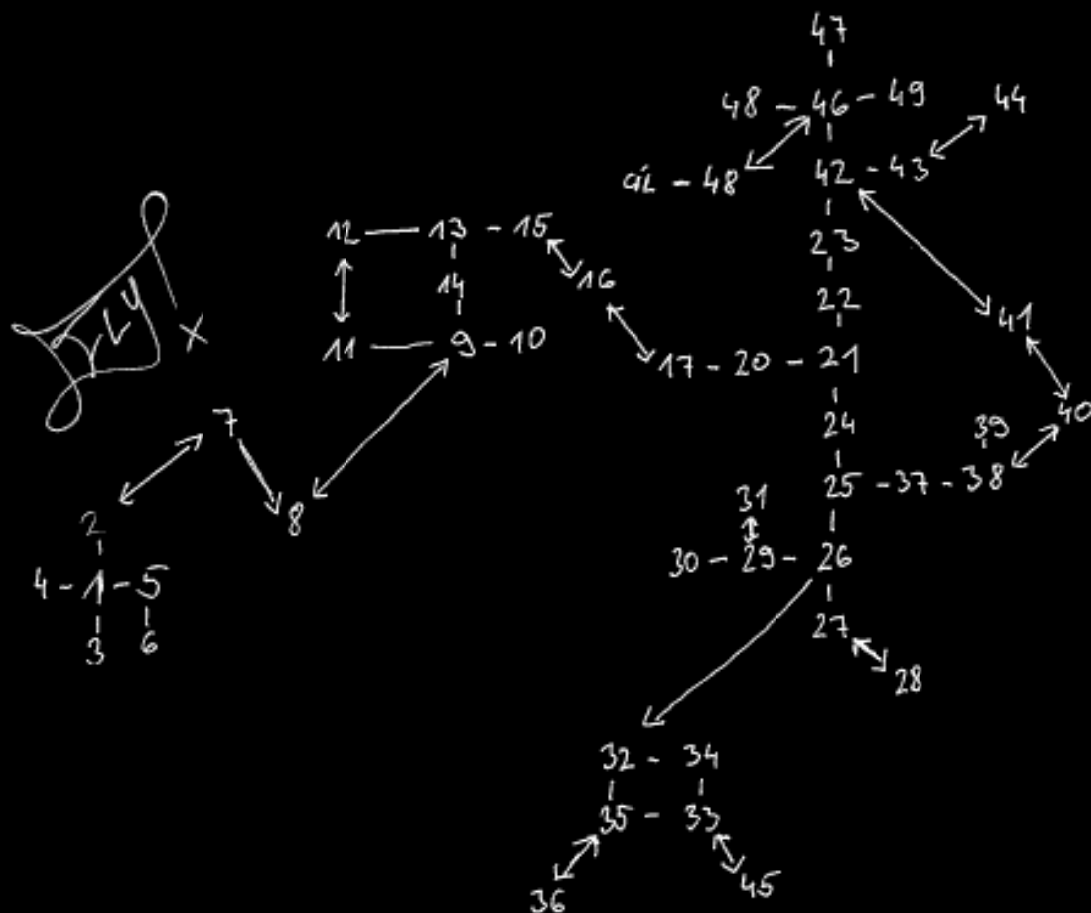
roku 1990

Atari verze by Petr Svoboda as



roku 2008





Přikazy v textu

S, J, V, Z, NAHoru, DOLu, DOVnitř, VEN

PROzkoumej

VEM

CTI

CEKej

PRlvaž

POLoz

SLOvník

STlskni

UMYJ SE

OBLeč

ROZvaž

OTEvři

Postup pro zdárné dokončení textové hry

- 1.** Startuješ v místnosti jedna. Zde potkáš Rodriga, ten ti dá dopis, který si přečti, ať víš, co v téhle textovce zažiješ.
- 2.** Jdi na západ do nejmenší místnosti v domě, zde prozkoumej věci, co se ti tady válí, vezmi mísu. Po sebrání mísy zůstane po tobě pěkná spoušť, ale co je důležité, pod mísou najdeš dynamit. Ten vezmi. Polož zde mísu, kterou samozřejmě nebudeš už nanic potřebovat.
- 3.** Nyní se musíš jít umýt od těch hoven, abys mohl nastoupit do taxíku a odjed na letiště. Proto jdi na východ do malé kuchyňky, kde vezmi mýdlo a jdi na jih do koupelny. Zde se konečně můžeš umýt.
- 4.** Nyní jdi rychle před svůj dům, kde stojí žlutý taxík, ve kterém na tebe už netrpělivě čeká Rodrigo. Vlez dovnitř. Pokud ses umyl je všechno v pořádku a ty můžeš použít taxík. Dostaneš se před letiště. Vystup ven. Neboj, Rodrigo zaplatí.
- 5.** Nyní jdi na východ do slepé uličky, kde najdeš popelnici, tu vezmi. Bude se ti hned hodit.
- 6.** Jdi na západ před ohradu oddělující letištní plochu od ulice. Polož popelnici, díky tomu budeš moci přelézt plot směrem nahoru. A to taky udělej.
- 7.** Nyní jsi na západním okraji letiště, polož zde dynamit, neprošel bys s ním letištní kontrolou a touhle akcí ses jí vyhnul. Musíš se totiž vrátit pro popelnici, která se bude ještě hodit. Takže jdi na východ a na jih přes kontrolu a poté na západ pro popelnici, tu vezmi a přes kontrolu se vrať zpátky pro dynamit a potom už hurá k letadlu na východ od místa kde ses octl po přelezání plotu.
- 8.** Na východním okraji letiště vlez do letadla. Po přečtení textu, rychle vylez, uvidíš proč.
- 9.** Jdi dvakrát na východ, zde objevíš kost. Tu vezmi. Nyní jdi 3x na jih a pak na západ. Dostaneš se před ohradu, Polož zde opět popelnici, díky tomu se můžeš dostat na sever přes vrátka. Udělej tak. Jestli máš u sebe kost, pes začne být poslušný jako beránek a všude půjde s tebou. Otevři vrátka a jdi na jih, dostaneš se před plot, kde prozkoumej popelnici, najdeš rybu, kterou jsi vzal.
- 10.** Nyní jdi na východ a na jih, dostaneš se před řeznictví. Vlez dovnitř i se psem, ten jakmile vlezeš dovnitř, chňapne buřty a uteče, řezník za ním a ty si můžeš v klídečku vzít koleno. Vylez poté ven před řeznictví, polož kost, která se ti už nebude na nic hodit.
- 11.** Nyní jdi 3x na sever, kde potkáš žebráka, polož u něj koleno. Ten po něm skočí a rychle s ním uteče, zapomene zde svůj plášť. Ten vezmi a hned si ho obleč, aby tě vojáci konečně hned poznali.
- 12.** Nyní se vrať k vrátkům, kde jsi položil popelnici, jdi ještě o jednu místnost na západ do velkého přístavu. Zde se potuluje kočka, máš-li u sebe rybu, kterou jsi našel v popelnici, skočí ti do náruče, sežere rybu a zůstane ti tam. Odteď ji taháš všude sebou. Hlavně ji pokládej a také nezapomeň, že se nesnáší se psi.
- 13.** Nyní jdi na V,V,S,V, V na jižní konec vojenského letiště, máš-li oblečený plášť, je všechno v pohodě. Jdi na sever, kde se válí dřevěná bedna, tu otevři, najdeš vojenskou uniformu, vezmi ji a hned si ji obleč. Bude ti slušet lépe, jak ten ošoupaný plášť. Vrať se na jih a vlez dovnitř do německého auta, zde POČKEJ a poté vylez ven. Objevíš se ve vojenském táboře.

- 14.** Jdi na východ před stan, vlez dovnitř. Najdeš tam svého otce. Rozvaž svého otce. Dozvíš se od něj, o co všechno tu jde. Vezmi lano, které se ti bude hodit. A jdi ven.
- 15.** Jdi na západ a rychle 6x na jih, pryč z vojenského tábora, přes kontrolní bránu, přes kterou díky stejnokroji budeš moci chodit, jak se ti zlíbí. Dostaneš se před kostel. Tvůj otec tě samozřejmě doprovází. Vlez dovnitř.
- 16.** Jdi na jih, kde je nějaká páka, tu stiskni, díky tomu si sundáš lustr na východě, tak abys na něj dosáhl a mohl si uvázat za něj lano. Po stisku jdi na východ.
- 17.** V místnosti s Y na podlaze polož dynamit, tvůj otec ho zapálí a někde se schováte. Po výbuchu se vrátíte, odhalí se vám tajná cesta dolů. Přivaž lano k lustru a jdi dolů.
- 18.** V kobce prozkoumej náhrobek, dozvíš se z něj tajný kód k otevření tajných dveří.
Ten je pro lepší hratelnost textové hry pokaždé jiný. :-)
Po přečtení, vylez zpátky nahoru. A jdi zpět před kostel, kde se válí přežraný pes.
- 19.** Nyní jdi zpátky do vojenského tábora 6x Sever. Zde spatříš vchod do hory, který je na severu. Jdi tedy ještě jednou na sever. Ocitneš se uprostřed jeskyně na kovovém čtverci. Ve všech čtyřech částech jeskyně jsou páky, nad kterými jsou římské číslice. A pak je tu páka A, ta složí k odeslání hesla. Nyní se pohybuj po jeskyni a stiskni všechny potřebné páky, abys součtem dostal číslo, které jsi dozvěděl na náhrobku. Potom stiskni na kovovém čtverci páku A. Používej příkaz ve tvaru STI A, STI L, STI M atd...
- 20.** Zadáš-li heslo správně, propadneš se do místnosti, kde uvidíš Svatý Grál. Ten vezmi. Po sebrání se začne do místnosti valit voda, a v ní krysy, máš-li u sebe kočku, tak je vše v pohodě, všechny krysy zažene. Místnost se naplňuje velmi rychle, takže neváhej a plav směrem na západ. Spadnete do podzemní řeky a probudíš se až na lodi se svým otcem a Rodrigem. Vaše dobrodružství opět končí úspěchem...

I=1 V=5 X=10 L=50 C=100 D=500 M=1000

```
Otec se pousmál a řekl - uíš, občas
musí člověku pomoci nadpřirozené síly,
Junioře, pardon, Indiano !

A ukázal ti pohár, ze kterého jsi před
chvilí pil....

Je to Svatý Grál !

A to je již vše.
Jsem rád, že jste textovku dohráli až
do konce.
■
```